



Neuruppin: Museum Neuruppin

Word&Play! – Das Fontane-Computerspiel

Angebot

Im Museum Neuruppin können sich jugendliche Gäste auf spielerische Weise dem Neuruppiner Dichter Theodor Fontane nähern. Ihnen stehen insgesamt 10 Tablets mit einem Fontane-Game zur Verfügung. Dabei lädt das Spiel zum Rätseln und Knobeln ein: Theodor Fontane, in Ehren ergraut, wird allmählich alt und verliert sein Gedächtnis. Er bittet um Hilfe, seine Erinnerungen aufzufrischen und zu sortieren. Diese können die Spielerinnen und Spieler durch das Lösen von Rätseln freischalten und erfahren so nebenbei einiges zum Leben und Werk Fontanes. Zusätzliche Informationen zu jeder Rätselstation bieten die Möglichkeit, sich näher mit den jeweiligen Themen



Zielgruppe

6. - 12.



Unterrichtsthema

Theodor Fontane, Gesellschaft im 19. Jahrhundert, Industrialisierung, Selbstreflexion

Klassenstufe 7 – 10

Deutsch: Mit Texten und Medien umgehen

Geschichte: Epochenvertiefung, Sozialgeschichte, Industrielle Revolution



Kompetenzen

Medienkompetenz, soziale Kompetenz

auseinanderzusetzen und tiefer in die Welt Fontanes einzutauchen.

Tipp: Machen Sie den Wandertag mit Ihrer Klasse zum Thementag in Neuruppin! Neben den Fontane-Computer-Spiel erwartet Sie ein Live-Escape-Game zum Thema Fontane in Fußnähe zum Museum. Zudem ist eine Stadt-Rallye im Museum erhältlich. Alle drei Angebote lassen sich hervorragend miteinander kombinieren.

Neuruppin: Museum Neuruppin



Witterungshinweise

Das Programm findet indoor statt und ist witterungsunabhängig.



Fachliche Vorbereitung

Für Lehrkräfte gibt es zur Vorbereitung eine Handreichung. Sie erhalten diese über das Museum Neuruppin.



Sprache

Deutsch



Dauer

ca. 45 Minuten



Kosten

Der Eintritt ist für SchülerInnengruppen kostenfrei, für die Ausgabe der Tablets wird ein Pfand erhoben



Anreise



Bahnhof Neuruppin Rheinsberger Tor mit dem RE 6

Wegbeschreibung

Vom Bahnhof Neuruppin Rheinsberger Tor sind es 15 Minuten zu Fuß bis zum Museum.

Die Klasse wendet sich nach links und



Adresse des Anbieters

Museum Neuruppin
August-Bebel-Straße 14/15
16816 Neuruppin

Kontakt und Buchung

Museum Neuruppin
Tel.: 03391 - 355 5100
E-Mail: info@museum-neuruppin.de
Webseite: <https://www.neuruppin-erleben.de/kulturelle-bildung/fontane-game>

Online Reiseauskunft

läuft die Karl-Marx-Straße entlang.
Es geht über den Schulplatz und dann
rechts in die Wichmannstraße.
Am Ende der Straße überquert die Klasse
die August-Bebel-Straße und steht direkt
vor dem Eingang des Museums.



Barrierefreiheit

Einige Treppenstufen, eine Rampe kann
angelegt werden.



Besonderheiten

Garderobe

Informationen sind auf der Homepage
[https://www.neuruppin-erleben.de/
kulturelle-bildung/fontane-game](https://www.neuruppin-erleben.de/kulturelle-bildung/fontane-game) zu finden.

Wir empfehlen eine Anmeldung mind. vier
Wochen im Voraus.

Eine ergänzende Handreichung für
Lehrkräfte zur Unterrichtsvorbereitung ist
im Museum erhältlich.

Unser Tipp

Weitere tolle Ziele finden Sie unter:
bahn.de/klasseunterwegs.de

Webseite: bahn.de

Beratung rund um die Bahn

Kundendialog DB Regio Nordost

Berlin/Brandenburg

Tel.: 0331 235-6881 bzw. -6882

E-Mail: [kundendialog.berlin-
brandenburg@deutschebahn.com](mailto:kundendialog.berlin-brandenburg@deutschebahn.com)

Mecklenburg-Vorpommern

Tel.: 0385 750-2405

E-Mail: [kundendialog.mecklenburg-
vorpommern@deutschebahn.com](mailto:kundendialog.mecklenburg-vorpommern@deutschebahn.com)